



排球规则对比

——气排球（四人制）V 气排球老年组（五人制）V 室内排球（六人制）

第一章 器材与设备

1.1 面积

比赛场区为长 12 米、宽 6 米的长方形。其四周至少有 2 米宽的无障碍区，从地面向上至少有 7 米高的无障碍空间。

（六人制：比赛场区为长 18 米、宽 9 米的长方形。其四周至少有 3 米宽的无障碍区，从地面向上至少有 7 米高的无障碍空间。）

1.3.3 中线

中线连接两条边线的中点。中线的中心线将比赛场区分为长 6 米，宽 6 米的两个相等的场区。

（六人制：中线两侧场区均为长 9 米、宽 9 米。）

1.3.4 进攻线

每个场区各画一条距离中线中心线 2 米的进攻线。进攻线（包括进攻线的宽度）前为前场区，进攻线后为后场区。进攻线外两侧各画间距 20 厘米、长 15 厘米、宽 5 厘米的三段虚线为进攻线的延长线。两条进攻线的延长线之间、记录台一侧边线外的范围为换人区。

（六人制：进攻线距离中线中心线 3 米）

2 球网和网柱

2.1 球网

球网架设在中线上空。球网为黑色，长 7 米，宽 1 米。

（六人制：球网长 9.5 米——10 米。）

2.2 球网高度

男子球网高度 2.1 米、女子球网高度 1.9 米。

（老年组男子球网高度 2 米、女子球网高度 1.8 米）

（六人制：男子球网高度 2.43 米、女子球网高度 2.24 米。）

3 球

球是圆形的，由柔软的材料制成。颜色为黄色、白色或彩色。圆周长为 76~78 厘米，重量为 150~170 克，气压为 0.16~0.17 千克/平方厘米。一次比赛所用的球必须是同一特性、同一品牌的球。

（六人制：球由柔软皮革或合成皮革制成外壳；

颜色：可以是一色的浅色或是彩色；

圆周：65-67 cm；

重量：260-280 g；

气压：0.3-0.325 千克/平方厘米；）



第二章 比赛参加者

4 比赛队

4.1 球队的组成

4.1.1 一个队最多有 6 名队员，1 名教练员，1 名助理教练员。教练员可以兼运动员。

(老年组一个队最多有 8 名队员，1 名教练员，1 名助理教练员。)

(六人制：一个队最多有 12 名队员，另加 1 名教练员，最多两名助理教练员，一名治疗师和一名医生。)

5.1 服装

队员服装要统一，上衣前后须有号码，序号为 1~19 号。

(六人制：序号为 1-20 号。)

第三章 比赛方法

7.1 胜一场

比赛采用三局两胜制，胜两局的队为胜一场。如果 1:1 平局时，进行决胜局。

(六人制：五局三胜，胜三局的队为胜一场。如果 2:2 平局时，进行决胜局。)

7.2 胜一局

第 1、2 局先得 21 分为胜一局，当比分为 20:20 时，先获得 21 分的队即胜该局。决胜局，先得 15 分同时超过对方 2 分的队获胜，当比分 14:14 时，比赛继续进行至某队领先两分（16:14、17:15）为止。8 分时交换场地。

(六人制：第 1-4 局先得 25 分为胜一局，当比分为 24:24 时，比赛继续进行直至某队领先两分；决胜局，先得 15 分同时超过对方 2 分的队获胜，当比分 14:14 时，比赛继续进行至某队领先两分。8 分时交换场地。)

7.4.1 某队被召唤后拒绝比赛，则宣布该队为弃权。对方以每局 21:0 的比分和 2:0 的比局获胜。

(六人制：某队被召唤后拒绝比赛，则宣布该队为弃权。对方以每局 25:0 的比分和 3:0 的比局获胜。)

8.3 开始阵容

8.3.1 每队场上必须始终保持 4 名队员比赛阵容。队员的轮转次序应按位置表登记的顺序进行。

(老年组比赛每队场上必须始终保持 5 名队员比赛阵容。)

(六人制：每队场上必须始终保持 6 名队员比赛阵容。队员的轮转次序应按位置表登记的顺序进行。)

8.4 场上位置

8.4.1 靠近球网 2 号位（右）、3 号位（左）二名队员为前排队员，另外二名队员 1 号位（右）、4 号位（左）为后排队员。1 号位队员与 2 号位队员同列，3 号位队员与 4 号位队员同列，如图 1。

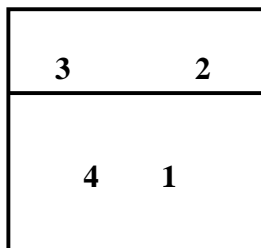


图 1 场上队员位置图

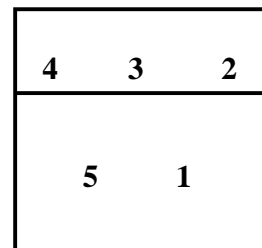


图 2 老年组场上队员位置图



(老年组：靠近球网 2 号位（右）、3 号位（中）、4 号位（左）三名队员为前排队员，另外二名队员 1 号位（右）、5 号位（左）为后排队员。1 号位队员与 2 号位队员同列，4 号位队员与 5 号位队员同列，如图 2。)

(六人制：如下图)

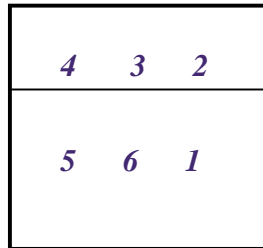


图1 六人制场上队员位置图

8.6 轮转

8.6.2 发球队获得发球权后，该队队员必须按顺时针方向轮转一个位置，2 号位队员轮转至 1 号位，1 号位队员轮转至 4 号位。

(老年组：2 号位队员轮转至 1 号位，1 号位队员轮转至 5 号位。)

(六人制：发球队获得发球权后，该队队员必须按顺时针方向轮转一个位置，2 号位队员轮转至 1 号位，1 号位队员轮转至 6 号位。)

12.2 穿越中线进入对方场区

12.2.1 队员的一只（两只）脚部分越过中线触及对方场区的同时，其余部分接触中线或置于中线上空是允许的，不判为犯规。

12.2.2 队员脚以上的身体任何其它部位，触及对方场区是允许的，但不得干扰对方。

(老年组：队员除脚以外，身体任何其它部位触及对方场区为犯规)

12.3 触网 (同六人制)

12.3.1 队员触网不是犯规，但干扰比赛的情况下除外。

队员干扰比赛如下列情况：

触及球网上沿的网带；

或触及球网以上的 80 厘米标志杆；

或击球时借助球网的支持；

或造成了对本方有利；

或妨碍了对方合法的击球试图。

(老年组：触网即是犯规，在比赛过程中任何情况下都不得触网。)

12.4 队员在球网附近的犯规 (同六人制)

12.4.1 在对方空间击球。

(老年组：在对方空间击球或拦网触球)。

13.4 发球的执行

13.4.5 发球队员如果将球抛起，未触及发球队员而落地，允许再次发球，时间连续计算在 8 秒钟内。

(六人制：球只能被抛起或撤离 1 次，但拍球或在手中摆弄球是允许的；发球队员必须在第一裁判鸣哨允许发球后 8 秒钟内将球发出。)



14.2 进攻性击球的限制

14.2.1.2 队员可以在进攻线前（前场区）完成进攻性击球，但球的飞行轨迹必须高于击球点，有明显向上的弧度过网进入对方场区；

（六人制：前排队员可以对任何高度的球完成进攻性击球；后排队员可以在进攻线后对任何高度的球完成进攻性击球；后排队员也可以在前场区完成进攻性击球，但触球时球的一部分必须低于球网上沿。）

14.3 进攻性的击球犯规

14.3.3 在前场区，完成进攻性击球，球的飞行轨迹没有高于击球点，球过网时没有明显向上的弧度（包括水平飞向过网）。

（六人制：进攻性的击球犯规：后排队员在前场区完成进攻性击球，并且击球时球的整体高于球网上沿。）

15 拦网

15.1.2.2 允许拦网队员的手过网拦网，但必须在对方进攻性击球后才能触球。

（老年组：拦网触球时，触球点必须在本方场区空间。）

第五章 比赛间断与延误比赛

16.1 正常间断的次数

每局比赛中，每队最多请求两次暂停和 4 人次换人，所换队员不受位置限制。

（老年组：每局比赛允许 5 人次换人。）

（六人制：每局比赛中，每队最多请求两次暂停和 6 人次换人。开始阵容中的队员，在同一局中可以退出比赛和再上场 1 次，而且只能回到原阵容的位置；替补队员每局只能上场 1 次，而且他只能由被他替换下场的队员替换。）

16.5 换人

16.5.2 换人由教练员或场上队长请求，换人时，场外队员要做好上场的准备。

（六人制：换人不用教练员或队长请求，场外队员高举换人牌走近换人区即为换人请求。）

18 例外的比赛间断

18.1 受伤

18.1.2 如受伤队员不能进行合法替换和特殊替换，则给予受伤队员 5 分钟的恢复时间。一场比赛中同一队员只能给予一次恢复的时间。5 分钟后仍不能进行比赛，该队被宣布阵容不完整（7.4.3）。

（六人制：给予受伤队员的恢复时间为 3 分钟。）

19.1 局间的休息

第一局结束后休息 2 分钟，决胜局前休息 3 分钟。

（六人制：局间休息时间均为 3 分钟。）

第七章 裁判员及其职责与法定手势

23 第二裁判员

23.2.6 他掌握各队暂停和换人的次数，并将第二次暂停和第三次（老年组第四次）换人告诉第一裁判员和有关教练员。

（六人制：第二裁判员掌握各队暂停和换人次，并将第二次暂停和第五、六次换人告诉第一裁判员和有关教练员。）